



Titel

DigiTaal: Selectie van tabletgames voor taaltherapie bij kinderen met TOS

Auteurs (+ affiliaties)

Marjan ter Harmsel ^a, Johanna Schulting ^a, Ander de Keijzer ^a, Peia Prawiro-Atmodjo ^b,
Rob Zwitserlood ^a, Prof. dr. Ellen Gerrits ^a

^a Hogeschool Utrecht, ^b Koninklijke Kentalis

Achtergrond

Sinds de introductie van tabletcomputers merken veel logopedisten dat tabletgames heel aantrekkelijk zijn voor jonge kinderen. Sommige logopedisten hebben positieve ervaringen, anderen negatieve, zonder dat duidelijk is wat dit verschil veroorzaakt. Het is niet duidelijk welke tabletgames geschikt zijn voor het inzetten voor taaltherapie van peuters en kleuters met een taalontwikkelingsstoornis (TOS).

Doel

Het doel van dit onderzoek is om op een uniforme manier de bruikbaarheid van tabletgames als materiaal voor taaltherapie voor kinderen met TOS te kunnen beoordelen. Daartoe worden een beoordelingslijst voor de selectie van geschikte tabletgames en een database met beoordeelde tabletgames ontwikkeld.

Methode & procedure

Een bestaande beoordelingslijst, gebaseerd op een focusgroep-onderzoek met logopedisten, werd doorontwikkeld. De meeteigenschappen van de beoordelingslijst (inter-beoordelaarsbetrouwbaarheid en validiteit) zijn vervolgens vastgesteld aan de hand van de beoordelingen door 29 logopedisten van 15 tabletgames.

Resultaten

De meeteigenschappen van de beoordelingslijst worden besproken en de definitieve beoordelingslijst wordt gepresenteerd. De beoordelingslijst en de beoordelingen van de 15 tabletgames worden geïntegreerd in de Kentalis appvinder.

Conclusies en implicaties

We verwachten een instrument te hebben ontwikkeld dat in de toekomst door logopedisten kan worden gebruikt om geschikte tabletgames voor logopedische therapie te selecteren. Daarnaast verwachten wij een matige inter-beoordelaarsbetrouwbaarheid, omdat enige subjectiviteit bij het beoordelen door de verschillende logopedisten niet te voorkomen is.